

Lehrerfortbildung

Das Klima aufs Spiel setzen:

KEEP COOL mobil und Serious Games in Bildung und Forschung

- am Donnerstag, 29. September 2016, 9.00 bis 17.00 Uhr,
- an der Humboldt-Universität zu Berlin,
- im Festsaal der Humboldt Graduate School, Luisenstraße 56, Haus 1, 2. Obergeschoss

KEEP COOL mobil heißt ein neue Serious Game zur Klimapolitik für bis zu 50 Spieler/innen an Smartphone, Tablet und Desktop, zu dem umfassendes und neues Materialangebot für den Unterricht bereit gestellt wird. Auf der Veranstaltung führt ein Workshop explizit für Lehrerinnen und Lehrer in das neue Klimaspiele und Einsatzmöglichkeiten im Unterricht ein. Die Themen in *KEEP COOL mobil* sind fächerübergreifend kompatibel zu den Lehrplangvorgaben der Länder in Politik, Sozialkunde und Wirtschaft, Erdkunde, Biologie bzw. NaWi, Ethik und Deutsch – je nach Thema, inhaltlichem Fokus und Niveau in den Klassen 8 bis 12/13. Interessierte Lehrkräfte sind herzlich zur Fortbildungsveranstaltung in Berlin eingeladen.

Darum geht's im Spiel: Jugendliche übernehmen die Führung globaler Metropolen: Sie bringen ihre Region wirtschaftlich voran, entwickeln eine Strategie für ihre Klimapolitik und erleben die Herausforderung, gemeinsam mit anderen Städten und Regionen den Klimaschutz im Auge zu behalten. Schnell wird deutlich: Klimapolitik findet auf vielen politischen Ebenen statt. Geschickte Diplomatie, Verantwortungsgefühl und eine engagierte Kommunikation sind gefragt: All das entscheidet über den Sieg – und über die Zukunft des Weltklimas.

Zu den Kernthemen des Spiels *KEEP COOL mobil* bietet Lehrer-Online.de ein kostenfreies, begleitendes Materialangebot für Lehrkräfte in der schulischen und außerschulischen Bildung. Es basiert auf langjährigen Erfahrungen mit früheren Serious Games zum Klimawandel.

Das bietet die Fortbildung: Der Tag stellt das neuen Klimaspiele und das Unterrichtsmaterial vor, und bietet einen intensiven Erfahrungsaustausch zum didaktischen Potenzial von *KEEP COOL mobil* und zu Einsatzmöglichkeiten des Spiels in der schulischen und außerschulischen Bildung. Klima- und Bildungswissenschaftler begleiten die Veranstaltung fachlich (Prof. Dr. Stefan Rahmstorf, Potsdam-Institut für Klimafolgenforschung (PIK), Prof. Dr. Andreas Petrik, Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg, Prof. Dr. Klaus Eisenack, Humboldt-Universität zu Berlin). Sie intensivieren damit den Transfer von aktueller Forschung in die Schulpraxis, u.a. indem sie die Rolle von Klima- und Umweltthemen in Bildung und Forschung sowie aktuelle Entwicklungen in der Klimapolitik beleuchten – immer vor dem Hintergrund zukünftiger Herausforderungen, vor die der Klimawandel uns stellen wird.

Die Lehrkräfte können insbesondere ihre Kompetenzen in der Einbettung von Serious Games im fächerübergreifenden Unterricht schulen, und erhalten neue fachliche Impulse. Kreative Ideen, alltagsnahe und handlungsorientierte Unterrichtsansätze werden diskutiert. Das kostenfreie Materialangebot soll kontinuierlich erweitert werden: Lehrkräfte erhalten die notwendigen Kenntnisse, um sich unmittelbar einzubringen und selbst Unterrichtsvorschläge einreichen zu können.