



Das Klima aufs Spiel setzen

KEEP COOL mobil und Serious Games für Bildung und Forschung | Workshop



Donnerstag, 29.09.2016, 9 – 17:00 Uhr

Berlin | Luisenstraße 56 | Festsaal

Inhalt

Die Herausforderung Klimawandel spielend bewältigen: In KEEP COOL mobil stellen sich die Spielenden dieser Aufgabe...

...und erfahren schnell, dass globaler Klimaschutz viel Verhandlungsgeschick, mutige Entscheidungen und die Auseinandersetzung mit widersprüchlichen Interessen erfordert.

In Planspielen werden die Spielenden zu Entscheidungsträgern. Im Zeitraffer erfahren sie die Folgen des eigenen Handelns und können verschiedene Pfade ausprobieren.

Diesen Ansatz überträgt das Multiplayer-Spiel **KEEP COOL mobil** auf moderne Bildungsmedien: Es bringt Klimapolitik für bis zu fünfzig Spielende auf Smartphone und Tablet.

Werden mobile Spiele in der Umweltbildung Schule machen? Welchen neuen Beitrag leisten sie für den Wissenstransfer? Wie lassen sich digitale und andere Bildungsangebote effektiv kombinieren?

Im Workshop möchten wir:

- Das neue KEEP COOL mobil präsentieren
- Neue Möglichkeiten von Serious Games für Bildung und Forschung diskutieren
- Austausch von Aktiven aus Wissens-transfer und Bildung stärken
- KEEP COOL-Interessierte vernetzen

Eingeladen sind:

Lehrer/innen, Wissenschaftler/innen, Vertreter/innen der außerschulischen Bildung, Wissenschaftskommunikator/innen, Umweltaktivist_innen, Studierende, Spielefans und interessierte Privatleute

Programm

Moderation: Shary Reeves
u.a. Wissen macht AH! (WDR)

9:00 Begrüßung

9:15 Keynote

Prof. Dr. Stefan Rahmstorf
Potsdam-Institut für Klimafolgenforschung

Prof. Dr. Klaus Eisenack
Humboldt-Universität zu Berlin

10:00 KEEP COOL mobil ist da!

Offizielle Veröffentlichung durch Shary Reeves

10:15 Kaffeepause

10:45 Keynote

Prof. Dr. Andreas Petrik
Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg

11:15 Tischgruppen-Phase I

Tischgruppe A	Tischgruppe B	Tischgruppe C	Tischgruppe D
KEEP COOL mobil unter der Lupe	Forschung mit und zu KEEP COOL	KEEP COOL in der Bildung	?

12:30 Mittagessen

13:30 Kurze Partie KEEP COOL mobil

14:00 Tischgruppen-Phase II

Tischgruppe E	Tischgruppe F	Tischgruppe G	Tischgruppe H
KEEP COOL mobil im Unterricht	Ein Verein für KEEP COOL?	?	?

15:30 Kaffeepause

16:00 Auswertung der Tischgruppen-Phasen

16:30 Ausblick und Abschluss
Prof. Dr. Klaus Eisenack

gefördert durch



Deutsche Bundesstiftung Umwelt

www.dbu.de



Tischgruppen

Der Workshop gliedert sich in zwei Phasen:

Am **Vormittag** werden die Möglichkeiten von Serious Games mit Fokus auf KEEP COOL mobil unter die Lupe genommen. Was können spielerische Ansätze in der Vermittlung von Klimawandel und Klimapolitik leisten?

Am **Nachmittag** liegt der Schwerpunkt auf Vernetzung und Professionalisierung in der Arbeit mit diesen Methoden des Wissenstransfers.

Wir laden Sie herzlich ein, im Vorfeld oder vor Ort **Ideen für Tischgruppen** einzubringen. Geplant sind bereits folgende Themen:

A: KEEP COOL mobil – das Multiplayer-Spiel zur Klimapolitik unter der Lupe

Wir testen das neue Spiel und diskutieren Stärken und Schwächen des mobilen Spiels zur Klimapolitik.

Moderation: Nils Marscheider

B: Forschung mit und zu KEEP COOL

Wie effektiv sind Spiele zur Vermittlung der internationalen Klimapolitik? Wie unterscheiden sich dabei Brett- und digitale Spiele? Lässt sich KEEP COOL für ökonomische Experimente nutzen?

Moderation: Prof. Dr. Benjamin Rott

C: KEEP COOL in der Bildung

Als Instrument zur Wissenschaftskommunikation gestartet, wird KEEP COOL seit Jahren in verschiedensten Bildungskontexten eingesetzt. Wie lässt sich KEEP COOL in einen Bildungsgang einbetten? Welche zusätzlichen Materialien eignen sich? In diesem Workshop diskutieren wir Erfahrungen und Ideen zum Einsatz von KEEP COOL in der schulischen und außerschulischen Bildung.

Moderation: Prof. Dr. Martin Welp

E: KEEP COOL mobil im Unterricht

Zum Spiel bietet das Portal Lehrer-Online.de ein Dossier mit zahlreichen Materialien und Tipps für die Einbettung des Klimaspiels in den fächerübergreifenden Unterricht. Kreative Ideen und weitere potenzielle Begleitmaterialien können in der Tischgruppe diskutiert werden. Das Angebot bei Lehrer-Online soll kontinuierlich erweitert werden, Lehrkräfte können ihre Ideen für den Einsatz von KEEP COOL mobil einbringen.

Moderation: Eric Meyer

F: Ein Verein für KEEP COOL?

KEEP COOL lebt von der Community, die das Klimaspiel einsetzt und lebendig hält. Wie können wir unseren Austausch intensivieren und vorhandene Netzwerke stärken? Dazu möchten wir gemeinsam die Gründung eines KEEP COOL-Vereins diskutieren.

Moderation: Prof. Dr. Klaus Eisenack

Anmeldung

Die Veranstaltung ist **kostenlos**. Da die Teilnehmerzahl begrenzt ist, bitten wir um eine Anmeldung **bis zum 12.9.2016**.

Anmeldung formlos per E-Mail an

resource-economics@hu-berlin.de

oder telefonisch bei Ines Jeworski. Geben Sie dabei gerne Wünsche für Tischgruppen-Themen auf dem Workshop an.

Kontakt

Ines Jeworski

Tel: (+49) 030 -2093 46365

Fax: (+49) 030 -2093 46365

Email: resource-economics@hu-berlin.de

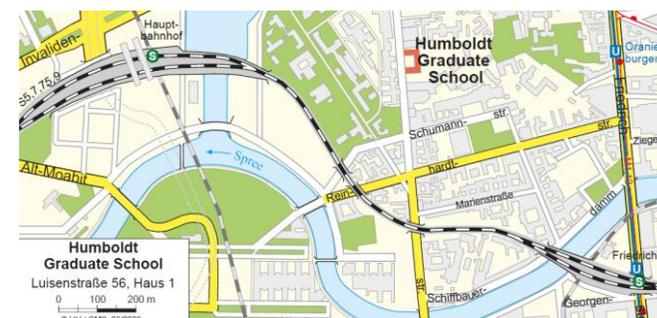
Anfahrt

Veranstaltungsort

Humboldt-Universität zu Berlin
Festsaal der Humboldt Graduate School

Adresse

Festsaal, 2. Obergeschoß
Luisenstraße 56, Haus 1
10117 Berlin



Nutzen Sie die öffentlichen Verkehrsmittel:

Bahn: 'Hauptbahnhof'

S-Bahn: 'Friedrichstraße'

U-Bahn: 'Oranienburger Tor'

Bus: Nr. 147, Haltestelle 'Charité - Campus Mitte (Berlin)'

Fahrplanauskunft: <https://www.bvg.de/de/>

Weitere Informationen unter:

www.climate-game.net

